|  |
| --- |
| Задача 1. Choose all possible pimitive type for Value / Избиране на всички възможни типове за дадени число |
| **Условие**  На първия ред получаваме какво число ще получим за положително символа “+” за отрицателно символа “-”  Получваме едно цяло число N от конзолата и да кажем кои са всички целочислени типовете **sbyte**, **byte**, **short**, **ushort**, **int**, **uint**, **long** и **ulong** в които може да бъде съхранена променливата. Типовете в сортиран в азбучен ред вид изглеждат така „byte, int, long, sbyte, short, uint, ulong, ushort“  **Като условие на същата задача с малка предисторийка следното условие:**  Питър е много палав ученик и не може да преценя от какъв тип е дадена число, което учителката му казва затова той моли вас за помощ. Всеки път когато учителката пита Питър за дадено число от какъв типове може да е преди това му казва дали числото е положително или отрицателно. Задачата на Питър е да намери всички целочислени типовете **sbyte**, **byte**, **short**, **ushort**, **int**, **uint**, **long** и **ulong**, в които може да бъде записано числото и ги изведете на козолата в сортирани по азбучен ред разледени с “, “ (запетая и интервал). Типовете в сортиран в азбучен ред вид изглеждат така „byte, int, long, sbyte, short, uint, ulong, ushort“ |
| **Описание на входа**  На първия ред получавате символа + или – които определя знака на числото.  На втория ред получвате числото **N**  **Ограничения:**  –9223372036854775808 <= **N** <= 18446744073709551615.  **Условия:**  Данните са винаги валидни.  Числото 0 считаме за положително число.  **Примерен вход:**  +  1553 |
| **Описание на изхода**  На единствения изход извеждаме стринг с всички променливи в азбучен ред в които може да бъде записана променливата.  **Примерен изход:**  int, long, short, uint, ulong, ushort |